



Graphiste 3D Unity

Description de l'entreprise

Créée en 1999, la société Polynotes réalise des prestations intellectuelles dans les domaines de l'ingénierie, de la rédaction technique, de l'infographie et de l'industrie connectée 4.0. Forte de 20 ans d'expérience au plus haut niveau de l'industrie, nous travaillons avec les grands groupes industriels telles que Schneider Electric, Rolls-Royce, General Electric ou encore Vinci.

Responsabilités et missions

Vous serez intégré(e) au département Industrie Connectée 4.0 de Polynotes. Vous serez en charge de la partie graphique de nos différents supports de réalité virtuelle, de réalité augmentée, ainsi que de nos configurateurs de produits. Vos compétences en graphisme sous Unity seront également mises à contribution pour la création de jumeaux numériques de machines existantes.

Vous serez amené(e) à travailler sur des supports variés en termes de casques de réalité virtuelle (Oculus, HTC) et de lunettes de réalité mixte (Hololens 2).

Des travaux de réalisations d'animations et d'images de synthèse pour le département Infographie feront également partie du poste.

Profil du candidat idéal

Vous devrez disposer de compétences solides sur le logiciel Unity. Une connaissance des logiciels 3DSMax, Substance Painter et After Effect est également requise. Des compétences en développement C# seront un plus. Vous êtes méthodique, rigoureux et avez un réel intérêt pour le monde de l'industrie ? Alors rejoignez-nous.

Conditions de poste

Temps plein, CDI

Poste situé en Rhône-Alpes et PACA

Rémunération en fonction du profil